

Game Maker – uma ferramenta para criar games

Quem estuda ou trabalha com games sabe que criar um game não é tarefa fácil. Um game desses que você compra na loja (CS, Age of Empires, GTA, etc) normalmente leva de 1 a 3 anos para ser desenvolvido por uma equipe de 10 a 50 profissionais altamente qualificados e experientes (designers de games, programadores, designers gráficos, técnicos de som, etc). Porém, existem os games mais simples que também são muito divertidos (Pac Man, Tetris, Space Invaders, Mario, Sonic, etc) e que podem ser criados por equipes bem menores e até mesmo por uma única pessoa. Mesmo estes games exigem boa habilidade em programação para serem criados e é aqui que entra a ferramenta Game Maker.

Segundo seu criador ela foi desenvolvida para facilitar a criação deste tipo de game. Com Game Maker não há necessidade de programação pois sua interface intuitiva lhe permitirá criar seus próprios games rapidamente. Você poderá importar e/ou criar imagens, sprites (imagens animadas), sons e usar tudo em seus games. Você poderá facilmente definir os objetos do seu game e atribuir comportamento a eles, configurar a tela de fundo e inserir sons em seu game.

Apesar de não exigir programação, se você quiser controle total, o Game Maker possui uma linguagem de programação embutida e fácil de usar que lhe permitirá controlar tudo do seu game nos mínimos detalhes.

Game Maker foi feito para criação de games 2D, apesar de possuir alguns recursos limitados para criação de games 3D. Mas não se preocupe com isso pois grandes games como Age of Empires, Command & Conquer e Diablo usam tecnologia de sprites 2D para simular um mundo 3D. Além disso criar games 2D é muito mais fácil e rápido.

Atualmente o programa possui duas edições “Lite Edition” e “Pro Edition”. A versão “Lite” é de graça mas tem limitações em suas funcionalidades além de exibir mensagens pop-up. Você pode utilizá-la livremente para criar seus games e até mesmo distribuir ou comercializar os games feitos com ela. A versão “Pro” tem muitas funcionalidades a mais e não exibe o logo ao executar os games. Se você realmente gostar da ferramenta e passar a usá-la frequentemente é altamente recomendável que você faça a atualização da versão “Lite” para a versão “Pro”. Outro grande motivo para pagar a licença e adquirir a versão “Pro” é que assim você estará ajudando no desenvolvimento do Game Maker.

Se você gostou do que leu e quer baixar e começar a usar o Game Maker vá ao site oficial: <http://www.yoyogames.com>

Eu já baixei e vou estudar um pouco esta ferramenta pra ver se o que promete é verdade. Estarei postando minha opinião sobre ela aqui no site.

Um grande abraço e bons estudos.

Samuel Dias Neto

samuel@samueldiasneto.com

www.samueldiasneto.com